## BUSKER SYMPONY: PICCOLE REGOLE DI SOPRAVVIVENZA!

1) PER OGNI BRANO TI SARà CONSEGNATO UNO SPARTITO IN CUI TROVERAI LE MELODIE/I RIFF NECESSARI PER L'ESECUZIONE; IL DIRETTORE DIVIDERà IN SEZIONI QUESTA PAZZA ORCHESTRA E CHIAMERà IN MANIERA ESTEMPORANEA LE MELODIE CHE LE VARIE SEZIONI DOVRANNO SUONARE (NON NECESSARIAMENTE IN ORDINE NUMERICO!); ESEGUI LA MELODIA ASSEGNATA E RIPETILA FINO A NUOVA INDICAZIONE; STUDIA A CASA LE MELODIE, QUANDO SUONI TIENI GLI OCCHI APERTI E DIVERTITI!
 TROVERAI UNA SEMPLICE SCALA CHE TI POTRà SERVIRE AD IMPROVVISARE! ESATTO, IMPROVVISARE! NON è UNA SCIENZA MISTICA E QUESTI BRANI SONO PENSATI PER GARANTIRE AD OGNI MUSICISTA DI CIMENTARSI IN UNA PICCOLA IMPROVVISAZIONE! PIU TI ESERCITERAI SU QUELLA SCALA PIU IDEE AVRAI NEL MOMENTO IN CUI DOVRAI IMPROVVISARE!
2) HAVE FUN!

BELLA!

FEDE \& TOMMI
1)
b4.deptrepreple dudeptreretp uder
 bleper le du despotep betpeje du dee ,


1. ${ }^{-}$ |d. 2 i) 3)


s)

6) 


7)
 8)

b
FUNKY PLANE (II)
(F.Stocchi)
1)
b4y depthereste dudesth ere eTp + Jes



2)
3) (eme lei-



 7)女(数 (

FUNKY PLANE (III)
(F.Stocchi)
1)




2)
3) $\qquad$
 5)

 7)女(


TRANE






 bippr Tip youTilip plip ypé


6)

7)

8)

9)
$(24)$
10)
$=$
11)


ENDING


PLAZA MAJOR
(F.Stocchi)

3)




6)


FINALE: ULTIME 2 BATTUTE DELLA MELODIA S RIPETUTE AD LIBITUM, POI MI TENUTO

# bjeprelopdplde plo 



3)

4)

 (

6)

7)


FINALE: ULTIME 2 BATTUTE DELLA MELODIA S RIPETUTE AD LIBITUM, POI SOL\# TENUTO

## PLAZA MAJOR (III)

(F.Stocchi)
1)




3)



5)
(zer miz liep lerepers

6)



FINALE: ULTIME DUE BATTUTE DELLA MELODIA S RIPETUTE AD LIBITUM POI SI TENUTO

